

# Rischi da giocare

**Newsletter del progetto del CNCA sulla riduzione del rischio e dei danni del gioco d'azzardo patologico**

## Il progetto

**Rischi da giocare** è un progetto del CNCA – Coordinamento Nazionale Comunità di Accoglienza – che ha preso avvio a settembre del 2015. Volto a diminuire il numero di persone esposte al rischio di sviluppare comportamenti problematici e patologici in relazione al gioco d'azzardo, si propone di sviluppare e diffondere la cultura della prevenzione e della promozione della salute, attraverso un insieme di strategie (comunicative e di sensibilizzazione, d'intervento psicosociale e di sviluppo di comunità) articolate su base territoriale nelle 18 regioni dove sono presenti le Federazioni regionali del Cnca partner di progetto.

### Gli obiettivi

- sviluppare e aumentare la consapevolezza dei rischi per la salute globalmente intesa connessi al gioco d'azzardo;
- favorire l'acquisizione di corrette conoscenze circa la natura e il funzionamento di tale tipo di giochi (il concetto di casualità, le regole del ragionamento probabilistico, la proficuità economica del gioco e i suoi effetti benefici);
- promuovere la modifica di cognizioni e credenze erranee (convinzioni legate all'illusione di controllo e a forme di pensiero magico);
- sviluppare life skills per proteggersi dal discontrollo da gioco, anche facendo riferimento all'approccio del Life Skills Training Programme messo a punto dal prof. Gilbert J. Botvin;
- favorire l'espressione della domanda e della richiesta di aiuto da parte delle persone più vulnerabili.

## Indice

<b>Il progetto</b>	<b>1</b>
<b>Che cosa è il Gap – Gioco d'Azzardo Patologico</b>	<b>2</b>
<b>I numeri del gioco d'azzardo</b>	<b>2</b>
<b>Contatti</b>	<b>3</b>



**Rischi da giocare**



### Le attività

- realizzazione di **un'indagine nazionale** sul gioco d'azzardo problematico e le strategie di prevenzione attivate a livello locale in 18 regioni d'Italia dai gruppi associati alle Federazioni regionali del CNCA;
- preparazione di un **dossier** di supporto all'elaborazione di attività di prevenzione, e diffusione presso gli operatori della prevenzione;
- definizione di un **piano di prevenzione nazionale** articolato su base regionale e la realizzazione di interventi locali in 18 regioni riconducibili a ad un insieme coordinato di strategie di prevenzione universale e ambientale (campagne informative e di sensibilizzazione), indicata e selettiva (moduli da 16 ore di formazione in ciascuna regione da rivolgere o a operatori della prevenzione o a studenti delle scuole medie e superiori; somministrazione di test autovalutativi del rischio sul gioco d'azzardo; coordinamento help line telefoniche);
- **convegno finale** per la diffusione dei risultati.

## Che cosa è il Gap - Gioco d'Azzardo Patologico?

Il gioco d'azzardo si definisce patologico quando l'impulso a giocare si fa persistente e diventa difficile porvi dei limiti. Il Gioco d'Azzardo Patologico (GAP) è stato riconosciuto ufficialmente come patologia nel 1980 dall'Associazione degli Psichiatri Americani ed è stato classificato nel DSM V come "Disturbo di gioco d'azzardo" all'interno dei "Disturbi non correlati a sostanze".

I costi sociali di questa patologia sono molto alti e coinvolgono molte dimensioni della vita: relazioni familiari; difficoltà economiche; lavoro; attività illegali.



## I numeri del Gioco d'Azzardo ?

L'Organizzazione Mondiale della Sanità (OMS) segnala che il numero di giocatori d'azzardo patologici sono in crescita e rappresentano dall'1 al 3% della popolazione adulta.

I principali dati economici e di popolazione circa la diffusione ad oggi del fenomeno del gioco d'azzardo in Italia ci dicono che:

- \* 16 milioni circa di persone almeno una volta nella vita hanno giocato d'azzardo;
- \* 256 mila sono i giocatori problematici, quelli che rischiano di sviluppare disturbi psicosomatici e dipendenze compulsive;

- \* il 78% dei 256 mila giocatori problematici ha una età compresa tra 15 e 34 anni, il 62% sono uomini;
- \* tra il 2004 e il 2012 la raccolta totale derivante dal gioco è aumentata del 251% (da 24.800 milioni a 87.100 milioni), mentre nello stesso periodo di osservazione la quota erariale ha subito un incremento molto meno evidente pari all'11% (da 7 300 milioni a 8 100);
- \* 6.295 sono state le violazioni riscontrate in Italia nel 2010 nel settore dei giochi, delle scommesse e dei concorsi pronostici; 3.746 videogiochi sequestrati; 1.918 punti di raccolta di scommesse non autorizzate o clandestine posti sotto sequestro.

***Rischi da giocare* è un progetto finanziato al Cnca dal Ministero del lavoro e politiche sociali a valere sui fondi della legge 383/2000 anno finanziario 2014.**

**Il coordinatore del progetto è [Riccardo De Facci](#), vicepresidente del Cnca, con delega alle dipendenze.**



**La Federazione nazionale CNCA ha sede a Roma in**

**Via di Santa Maria Maggiore, 148 -  
00184 Roma**

**tel. +39 06-44230403/44292379**

**fax +39 06-44117455/89683184**

**cell. +39 348 8017100**

**Ufficio stampa progetto**

**Nadia Angelucci**

**[nadiangelucci@gmail.com](mailto:nadiangelucci@gmail.com)**

**3711832713**